

COSMO-SkyMed SAR Interferometry by Using GAMMA Software

~₩/CSK/20100616, ~₩/CSK/20100617/, ~₩/CSK/20110518, ~₩/CSK/20110518/ 폴더 생성
각각의 폴더 안에 데이터 압축파일(.gz)을 넣고 압축 풀기 → CSKS*.hdf를 비롯한 여러 파일 생성

GAMMA Interferometric SAR Processor (ISP)에서 시작

* ERS 또는 ENVISAT ASAR와 같이 raw data를 이용할 수 있는 경우에는 GAMMA Modular SAR Processor (MSP)에서 자료처리를 시작하나, CSK의 경우 raw data를 제공하지 않고 SLC를 제공하므로 ISP에서 출발합니다. MSP는 raw data processing, ISP는 SLC/MLI/InSAR processing에 해당하는 GAMMA processor들의 그룹명입니다.

1. Generation of SLC image

par_CS_SLC

Usage: par_CS_SLC hdf_file output_file_trunk

예: par_CS_SLC CSKS* 20100616

2. Generation of MLI image

multi_look, raspwr

Usage: multi_look input_slc input_slc_par output_mli output_mli_par nr naz

예: multi_look 20100616.slc 20100616.slc.par 20100616.mli 20100616.mli.par 2 2

Usage: raspwr input_mli width startline nline pixavr pixavaz scale exp LR output_file
data_type hdrsz

예: raspwr 20100616.mli 9451

- 여기까지 다른 날짜 영상도 동일하게 자료처리
- InSAR 작업폴더 생성(ex: InSAR_20100616_20100617, InSAR_20110518_20110519) 후 위에서 작업한 .slc, .slc.par, master 영상의 mli, mli.par 파일들을 복사하여 붙여넣기
- GDEM_lecture, GDEM_lecture.ers 파일도 같이 넣기, Cygwin 작업폴더 이동

3. Estimation of Initial offset

dis2SLC, create_offset, init_offset

Usage: dis2SLC input_slc1 input_slc2 width1 width2 startline nline

예: dis2SLC 20100616.slc 20100617.slc 18902 18902 1 3000

offset은 slave에서 master를 빼는 것으로 계산

Usage: create_offset input_slc1.par input_slc2.par output_off offset_algorithm

예: create_offset 20100616.slc.par 20100617.slc.par TNB.off 1

scene title:

range, azimuth offsets: 위에서 계산한 숫자

number of offset measurements in range, azimuth: 128 512 (결과적으로 65536개의 offset 계산)

window size in range, azimuth: 64 256

SNR threshold: 3.0

offset in range to 1st int sample:

width of SLC to precess:

Usage: init_offset input_slc1 input_slc2 input_slc1.par input_slc2.par input_off rlk azlk rpos azpos offr offaz thres

예: init_offset 20100616.slc 20100617.slc 20100616.slc.par 20100617.slc.par TNB.off 2 2 -- - 3.0

init_offset 20100616.slc 20100617.slc 20100616.slc.par 20100617.slc.par TNB.off 1 1 -- - 3.0

→ TNB.off 파일 업데이트 됨

4. Precise estimation of offset polynomials

offset_pwr, offset_fit

Usage: offset_pwr input_slc1 input_slc2 input_slc1.par input_slc2.par input_off output_offs output_snr rwin azwin output_offsets n_oversample nr naz thres flag

예: offset_pwr 20100616.slc 20100617.slc 20100616.slc.par 20100617.slc.par TNB.off

```
TNB.offs TNB.snr - - TNB.offsets 1 - - 3.0 1
```

→ 65536개의 offset 중 SNR이 3.0 이상인 offset만 찾는 과정

Usage: offset_fit input_offs input_snr input_off output_coffs output_offsets thres npol
interact_mode

```
예: offset_fit TNB.offs TNB.snr TNB.off TNB.coffs TNB.offsets 3 4 1
```

→ threshold는 3부터 조금씩 증가시키며 반복 계산, fitting STD가 range, azimuth에서 모두 0.2 이하가 될 때까지.

→ TNB.off 업데이트 됨 (polynomial 저장됨)

5. Generation of interferogram

SLC_interp, SLC_intf, rasmph_pwr, dismph_pwr

Usage: SLC_interp input_slc2 input_slc1.par input_slc2.par input_off output_rslc2
output_rslc2.par

```
예: SLC_interp 20100617.slc 20100616.slc.par 20100617.slc.par TNB.off 20100617.rslc  
20100617.rslc.par
```

→ 위에서 구한 offset을 이용하여 slave 영상을 master SAR geometry에 registration

→ 20100617.rslc 영상을 multi_look (2 by 2) 한 후, 그림 파일 만들기!!

Usage: SLC_intf input_slc1 input_rslc2 input_slc1.par input_rslc2.par input_off output_int nr
naz

```
예: SLC_intf 20100616.slc 20100617.rslc.par 20100616.slc.par 20100617.rslc.par TNB.off  
TNB.int 2 2
```

→ two co-registered SAR 영상을 이용하여 interferogram을 만드는 과정

Usage: rasmph_pwr input_int input_mli2 width

```
예: rasmph_pwr TNB.int 20100617.mli 9451
```

Usage: dismph_pwr input_int input_mli2 width

```
예: dismph_pwr TNB.int 20100617.mli 9451
```

6. Estimation of baseline

base_orbit

Usage: base_orbit input_slc1.par input_slc2.par output_baseline

예: base_orbit 20100616.slc.par 20100617.slc.par TNB.base

→ Bperp, Bparal 확인 가능

7. Earth Flattening

ph_slope_base, rasmph_pwr, dismph_pwr

Usage: ph_slope_base input_int input_slc1.par input_off input_baseline output_flt

예: ph_slope_base TNB.int 20100616.slc.par TNB.off TNB.base TNB.flt

→ rasmph_pwr 실행하여 그림 확인해보기!!

→ dismph_pwr 실행하여 phase 확인해보기!!

8. Estimation of Coherence

cc_wave, rascc, discc, dismph_cc

Usage: cc_wave input_flt input_mli1 input_mli2 output_cc width col_window row_window
weight_function

예: cc_wave TNB.flt 20100616.mli 20100617.mli TNB.cc 5 5 1

Usage: rascc input_cc input_mli2 width

예: rascc TNB.cc 20100617.mli 9451

Usage: discc input_cc input_mli2 width

예: discc TNB.cc 20100617.mli 9451

→ coherence를 이용해서 interferogram image 다시 만들어보기 (rasmph_pwr)

9. Adaptive filtering of interferogram

adf, rascc, discc, rasmph_pwr

Usage: adf input_flt output_flt.sm output_cc width alpha nfft

예: adf TNB.flt TNB.flt.sm TNB.flt.sm.cc 9451 0.5 32

→ nfft는 8~512 중 2의 배수로만 입력. window size가 클수록 smoothing 효과가 크지만,
시간이 오래 걸림. coherence가 극히 작은 경우를 제외하고는 128 내의 숫자 사용 추천
(경험적이므로 절대적인 논리는 아님)

- smoothed interferogram으로부터 coherence 파일이 만들어짐. rascc, discc로 확인해보면 위에서 만든 coherence보다 큰 값이 확인됨
- rasmph_pwr을 이용하여 interferogram 그림을 만들고, smoothing (filtering) 전 후의 interferogram 비교해보기!!

10. Phase unwrapping by branch-cut algorithm

corr_flag, neutron, residue, tree_cc, grasses, rasrmg

Usage: corr_flag input_cc output_flag width cc_threshold

예: corr_flag TNB.flt.sm.cc TNB.flag 9451 0.3

Usage: neutron input_mli1 input_flag width neu_threshold

예: neutron 20100616.mli TNB.flag 9451 6.0

Usage: residue input_flt.sm input_flag width

예: residue TNB.flt.sm TNB.flag 9451

Usage: tree_cc input_flag width max_branch

예: tree_cc TNB.flag 9451 32

→ cc_threshold가 작을수록, fringe pattern이 복잡할수록 오래 걸림.

Usage: grasses input_flt.sm input_flag output_unw width xmin xmax ymin ymax xinit yinit
init_ph

예: grasses TNB.flt.sm TNB.flag TNB.flt.sm.unw 9451 - - - - 3090 5650 0

→ dispwr 또는 dismph_pwr 등을 사용하여 initial phase unwrapping point 정하기
(displacement가 없음이 확실한 곳)

Usage: rasrmg input_unw input_mli2 width startline_unw startline_pwr nline pixavr pixavaz
ph_scale scale exp ph_offset LR rasf cc start_cc cc_min

예: rasrmg TNB.flt.sm.unw 20100617.mli 9451 - - - - .1 - - - - TNB.flt.sm.cc - .2

→ phase scale 0.1은 20pi로 display 함을 의미함